

5.3 Produzindo Impressos no Linux

Para verificar se as ferramentas livres podem exercer suas funções como aplicações de editoração eletrônica, decidiu-se por elaborar vários tipos de produtos gráficos, muito comuns ao que se é utilizado na atualidade. Obter os resultados desses programas é de suma importância para analisar o que pode ser feito apenas se utilizando de programas OpenSource.

Na produção de revistas, existe um foco no tratamento das imagens, na elaboração da capa e do *layout*, e na imposição das páginas.

Na criação de livros, as principais etapas são a entrada e o processamento dos textos, a imposição das páginas e a criação e saída da capa.

A criação de uma embalagem vai desde a elaboração do protótipo até a criação da arte da faca de corte e vinco.

Rótulos necessitam de uma atenção especial às suas ilustrações e ao seu formato diferenciado.

Os calendários podem ser uma fonte de trabalho tedioso, mas *Scripts* de automação podem ser muito úteis.

A Impressão de Dados Variáveis é uma tarefa que requer conhecimento técnico em vários elementos da informática, mas pode se tornar um ótimo diferencial de mercado.

Ao elaborar esses produtos, poderemos chegar a uma conclusão de como aproveitar as ferramentas livres em todas as áreas da Editoração Eletrônica.